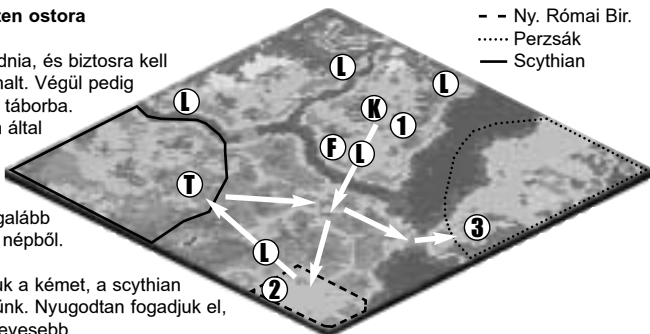


A hunok – Küldetés 1: Isten ostora

Attilának életben kell maradnia, és biztosra kell vennünk, hogy Bleda meghalt. Végül pedig vissza kell vinnünk Attilát a táborba.

A Nyugat-Római Birodalom által elfogott hunokat ki kell szabadítanunk, valamint szabadítsuk ki a scythian kémet is. Pusztítsunk el legalább kettőt, a három ellenséges népből.



Kém: Miután kiszabadítottuk a kémet, a scythian nép szövetséget ajánl nekünk. Nyugodtan fogadjuk el, legalább egy ellenséggel kevesebb.

Lovak: Vigyünk magunkkal lovakat a scythian táborba, mert a szövetség megerősítése érdekében 10 lovat kérnek hadisarcként. Küldjünk el egy katonát - mielőtt még kiszabadítjuk a kémet -, hogy a szükséges lovakat begyűjtse.

Farkasok: Vigyázzunk a farkasokkal! Lehetőleg kerüljük el a velük való találkozást. Csak figyeljük meg a térképen jelzett útvonalat.

Szövetség (T): Ezen a helyen tudjuk a lovakat beszolgáltatni és elfogadni a scythian-ok által ajánlott szövetséget.

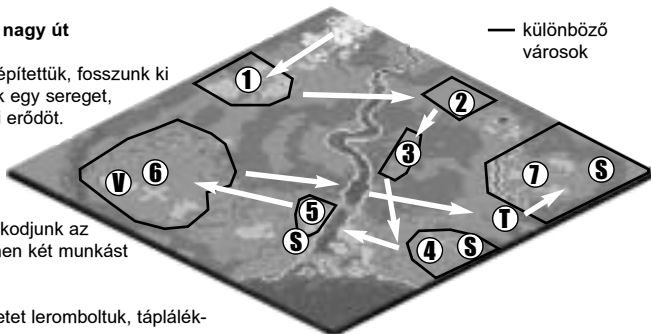
1: Itt kell megölnünk Bleda-t. Ezután csak csatlakoztassuk az itteni embereket a seregünkhöz.

2: Szabadítsuk ki az itt lévő hunokat és a kémet. Most már elpusztíthatjuk a Nyugat-Római Birodalmat.

3: A scythian szövetség után már csak le kell győznünk a perzsákat.

A hunok – Küldetés 2: A nagy út

Miután a saját falunkat felépítettük, fosszunk ki minden falut és képezzünk egy sereget, majd pusztítsuk el a római erődöt.



Vár Szerzetesek

Település: Itt építsük fel a településünket, és gondoskodjunk az utánpótlásról. Küldjünk innen két munkást a vad nőkhöz (3).

1: Szófia. Miután a főépületet leromboltuk, táplálék-hadisarcot kapunk.

2: Naissus. Romboljuk le az épületeket, hogy fához jussunk.

3: Vad nők. Küldjünk egy lovaszt hozzájuk, hogy az egyik ajánlatot tegyen nekik. Ha később még két munkást is odaküldünk, akkor ezeket megtartják. Idomított farkasai vannak, és nagy mennyiségű halálos petárdákat birtokolnak.

4: Adrianople. Pusztítsuk el a bányásztelepeket, hogy aranyhoz jussunk. Vigyázat: az ott várakozó szerzetesek megpróbálják áttéríteni a harcosainkat, és így a katonáinkat ellenséggé változtathatják. Ezért már rögtön a megérkezéskor öljük meg a szerzeteseket.

5: Thessalonica. Romboljuk le az egész települést, majd tartsunk meg két munkást.

6: Dyrrhachium. A várkertből szabadítsuk ki az elfogott katonát.

7: A római erőd. A fődéllel egyenlővé kell tennünk. Ehhez szükségünk lesz legalább 50 emberre, és persze az ostromgépekre.

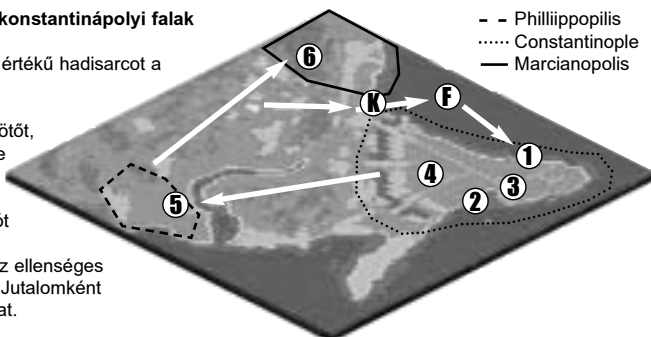
Age of Empires 2: The Conquerors

A hunok – Küldetés 3: A konstantinápolyi falak

Szedjünk be 10 000 arany értékű hadisarcot a római lakosságtól.

Kikötő: Építsünk itt egy kikötőt, annak ellenére, hogy szinte esélyünk sincs rá. Ezután a következő lépésünk az legyen, hogy rengeteg hajót gyártsunk.

Flotta (F): Süllyesszük el az ellenséges sereg kereskedelmi hajóit. Jutalomként bezsebelhetünk 500 aranyat.



1: Az ellenség kikötőjét le kell rombolnunk, ezért 1000 aranyat tudhatunk magunkénak. Miután a kikötőt elpusztítottuk, már partra szállhatunk a gyalogos egységeinkkel is, és megkezdhetjük a Csoda (3) lerombolását.

2: Az itteni kikötőket is égessük fel, amiért a lakosság 2500 aranyat fizet.

3: A földdel tegyük egyenlővé a Csodát, hogy jelentősen közelebb kerüljünk a küldetés befejezéséhez. A Csoda lerombolásáért 6000 aranyat tudhatunk a zsebünkben hadisarc gyanánt.

4: Most már mindent lerombolhatunk, amit találunk. Ezért 500 aranyat fizetnek nekünk.

5: Ahhoz, hogy anyagi helyzetünket még jobban megnöveljük, a következőket kell tennünk: a) Phillippopolis-t meg kell támadnunk, hogy újabb 500 arannyal legyünk gazdagabbak b) a főépületet romboljuk le. Ezért összesen 3000 aranyat kapunk.

6: Végző lépésként pedig támadjuk meg Marcianopolis-t. A város lerombolásáért újabb 3000 aranyat kapunk, ami már több mint elég a küldetés befejezéséhez.

A hunok – Küldetés 4: Egy barbár sereg

Pusztítsuk el Orlean-t, Metz-et és Burgund-ot.

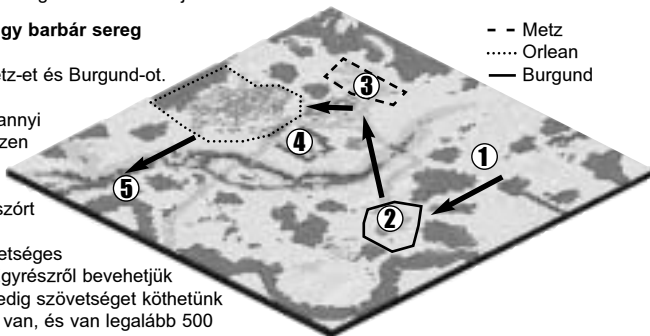
1: Rögtön a kezdés után annyi embert gyűjtsünk össze ezen a területen, amennyi lehetséges. Rendezzük egységes sereggé a szétszórát katonákat.

2: Ennél a helynél két lehetséges választás is előtűnik áll. Egyrésztől bevehetjük Burgund-ot, másrésztől pedig szövetséget köthetünk a néppel. Ha elég kövünk van, és van legalább 500 aranyunk – elvégre egyszerűbb megoldás -, akkor a burgundiak szövetkezni fognak velünk. Ehhez tehát 500 aranyat követelnek és – a tisztességünk bizonyítékaként – azt, hogy építsünk nekik ezen a településen egy várat. Figyelem: erre mindössze csak tíz percünk van! Ha kevés kövünk van, akkor lehetséges, hogy az eltelt öt perc után beállítsuk az embereket követ fejteni, de akkor biztos nem fogjuk befejezni a megadott időn belül. Tipp: ha szövetségre akarunk lépni, akkor már a Burgund felé vezető utunk elején el kell küldenünk az embereket követ fejteni.

3: Vegyük be Metz-et. Ha elküldtük az embereket fejteni, akkor a támadás idejére rendeljük vissza őket a csapatunkba. Nélkülük elég nehéz lenne bevenni Metz-et.

4: Végezetül pedig vegyük be Orlean-t. Miután elfoglaltuk, indulhatunk is az 5-ös irányba.

5: Itt találkozhatunk a Nyugat-Római Birodalommal, akiket idáig üldöztünk. Pusztítsuk el az ellenséget, hogy befejezhessük a küldetést.



A hunok – Küldetés 5: A katalán mezők

Pusztítsuk el a rómaiakat, valamint a visigótokat és az alan-okat.

Semleges nép
SZövetséges

1: Építsünk itt egy települést, és létesítsünk egy hadsereget. Már kezdetben elegendő mennyiségű nyersanyagunk van, hogy a szokásos technológiákat továbbfejlesszük. Ügyeljünk rá, hogy mindig többfajta egységet képezzünk, így később a lovasságot vagy az íjászokat kombinálni tudjuk. Ezt a kombinált haderőt aztán egy egységbe rendezzük. Így tudjuk például a lándzsásokat és az íjászokat egy alakulatba egyesíteni, illetve a lovasságtól könnyen szétcsatolni az íjászokat, miközben a lándzsásokkal segíthetünk nekik túlélni a csatákat.

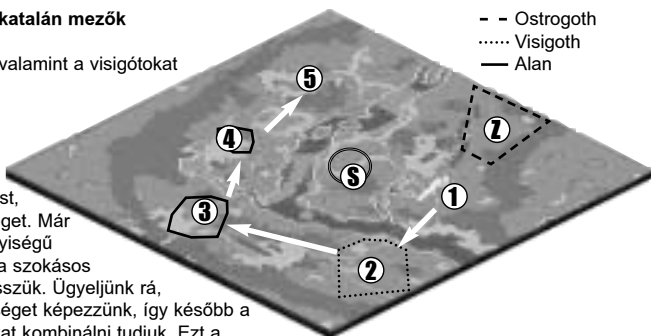
2: Igázzuk le a visigótokat.

3: Az alan-okat is.

4: Az alan-állomásokat (3 és 4) el kell pusztítanunk. Ne álljunk le a lakóházaknál, hanem azonnal induljunk a katonai és a gazdasági épületekre.

5: Szemtől-szembeni harc a Nyugat-Római Birodalommal. Fontos: Mivel a rómaiaknak sok épületük van, ezért azokat romboljuk le az ostromgépek bevetésével. Védjük meg őket a lovassággal, mert nem tudják magukat oltalmazni és így könnyű célpontot jelenthetnek az ellenségnek. A lándzsásokkal és a lovasok többi részével pedig támadjuk meg az ellenfél katonáját.

- - Ostrogoth
..... Visigoth
— Alan



A hunok – Küldetés 6: Róma bukása

Pusztítsuk el Padovát, Milánót, Veronát és Aquileiát. Attilának életben kell maradnia.

Vár: Ha nem akarunk felesleges rizikót vállalni, akkor Attilát elhelyezhetjük ebben a várbán. Így mindenféleképpen életben fog maradni, és a hadseregünk nélküle is képes felvenni a harcot.

Csoda: A csodát feltétlenül le kell rombolnunk. Mivel

ha egy csoda túl sokáig áll, akkor automatikusan elvesztettük a küldetést. Az 1, 2, 3 és 4 számok mutatják, hogy a fal melyik pontjáról tudunk kívülről belőni a csodákra, így nem kell behatolnunk a városokba, hogy el tudjuk őket pusztítani. Ahhoz, hogy később a városokat is leromboljuk, ostromgépeket kell hoznunk.

Leo: Itt találkozik Leo a pápával, mikor Róma kapitulálását bejelentik és ezzel befejeződnék a hunok harcai.

1: Padova: Ezt a várost kell először lerombolnunk, mivel a védelmi erejük nagyon gyenge.

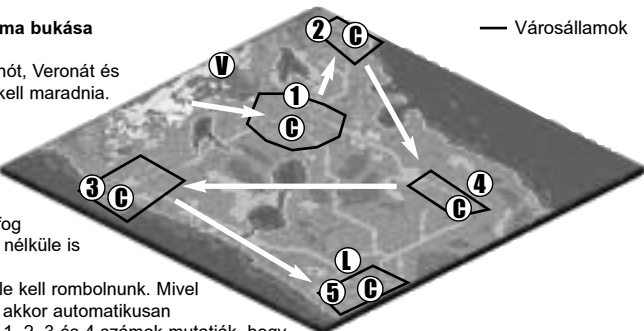
2: Aquileia: A kikötő felől lehetőségünk van arra, hogy a várost vízi úton megtámadjuk, de vigyázzunk, mert az ellenség is használhatja a kikötőt védelmi vonalnak.

3: Milánó: Milánó nem fog semmi gondot okozni.

4: Verona: Már az első támadásnak sikeresnek kell lennie, ezért lehetőleg nagy haderővel vonuljunk oda.

5: Nyugat-Római Birodalom: Ne aggódjunk a rómaiak miatt, csak romboljuk le, mint a másik négy várost.

— Városállamok



Age of Empires 2: The Conquerors

El Cid – Küldetés 1: Testvér testvér ellen

A lovagi tornát kell megnyernünk, majd Alfonso királyt ejtsük foglyul.

A lovagi torna helyszíne: mindkét ellenféllel küzdünk meg.

Ló: Miután megküzdöttünk a tornán az első ellenféllel, szálljunk lóra és küzdjünk meg lóval együtt a tornán a második ellenféllel.

Reliktumok: A szerzetesek mindenféleképpen El Cid-hez csatlakoznak. Ügyeljünk rá, hogy az ellenséges szerzetesek ne lopjanak el minden reliktumot, ezért rögtön a csatlakozás után küldjünk 5 vagy 6 katonát a templomhoz, hogy a tolvajlást megakadályozzuk.

Katonák: A katonák rögtön azután csatlakoznak hozzánk, hogy mindkét csatát megnyertük.

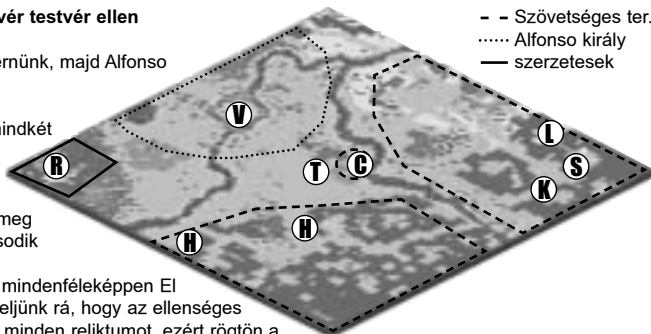
Hódító: Csatlakoztassuk az egységeket, miután belovagoltak.

Csatlakozás: A jobbágyok hozzánk fognak csatlakozni, ha felkeressük őket. Figyelem: El Cid-et személyesen kell odaküldeni, csak azután csatlakoznak a seregünkhöz.

Település: Létesítsünk itt egy települést, miután a jobbágyok a mi oldalunkra álltak. Sancho király hadisarcot fizet, hogy a szükséges hadigépeket és az épületeket meg tudjuk építeni.

Vár: Alfonso király vára. Le kell rombolnunk, hogy a második küldetéscélt teljesítsük. A megépített ostromgépekkel romboljuk le a városfalat. Miután leromboltuk, Alfonso királyt El Cid-del személyesen kell a torna helyszínére kísérni.

-- Szövetséges ter.
..... Alfonso király
— szerzetesek



El Cid – Küldetés 2: Ellenségem ellensége

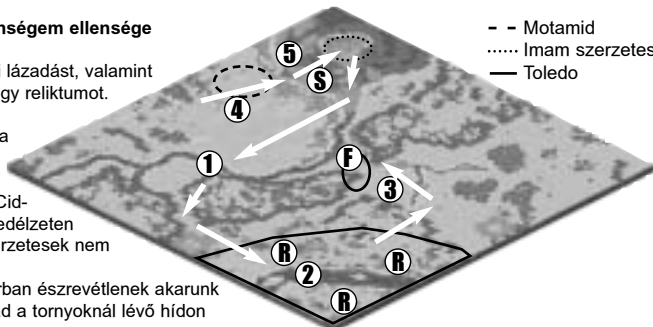
Akadályozd meg a toledo-i lázadást, valamint találd meg Toledo-ban anégy reliktumot.

Szállító Hajók: Vegyük be a szállítóhajókat, és hajózzunk át velük a szerzetesek szigetére. El Cid-nek mindenféleképpen a fedélzeten kell lennie, különben a szerzetesek nem állnak szóba velünk.

Figyelőtornyok: Ha elsősorban észrevétlenül akarunk maradni, akkor nem szabad a tornyoknál lévő hídon átkelnünk.

Reliktumok: 4 reliktumot kell találnunk Toledo-ban.

-- Motamid
..... Imam szerzetes
— Toledo



1: Biztos út vezet ezen a hídon keresztül. Ha elérjük az ellenséges városfalat, romboljuk le, hogy a városba juthassunk.

2: Romboljuk le a kolostort, és gyűjtsük be a négy reliktumot.

3: Ezután visszamehetünk a biztonságos hídon, vagy rövid úton elpusztíthatjuk a figyelőtornyokat a másik hídnál. Mindenesetre figyeljünk arra, hogy szerzeteseink mellé testőröket adjunk, hogyha ezen a hídon akarunk átkelni.

4: Menjünk vissza a településünkre, hogy minden reliktumot a katedrálisban elhelyezhessünk. Figyelem: fontos, hogy ne rögtön az egyes reliktumok megszerzése után vigyük Imam szerzeteshez, különben nem árulja el a szándékát.

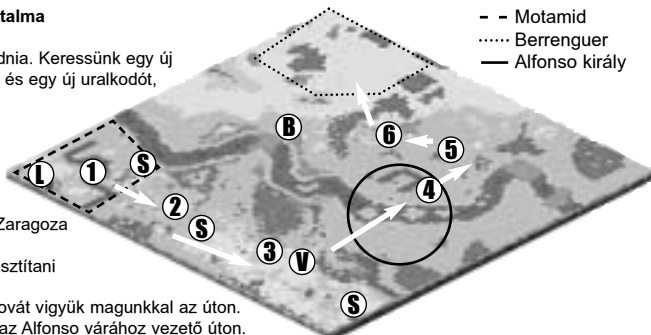
5: Miután mind a négy reliktumot begyűjtöttük, vigyük őket a szállítóhajókkal a szigetre Imam szerzeteshez.

El Cid – Küldetés 3: Cid hatalma

El Cid-nek életben kell maradnia. Keressünk egy új várost, ahol letelepedhetünk, és egy új uralkodót, akit szolgálhatunk.

További célok:

- Motamid-del találkozni Zaragoza-ban
- Alfonso várát lerombolni
- A berenguer-eket legyőzni Zaragoza kapuinál
- A berenguer települést elpusztítani



Ló: Fontos: El Cid hűséges lovát vigyük magunkkal az úton.

Szövetségeseket megtalálni az Alfonso várához vezető úton.

Gyűjtsük be a településeken elhagyott embereket El Cid lovával, és a szövetségeseket, akik a segítségünkre lehetnek a későbbi harcokban. Vigyázzunk a kelepcére: három harcos vár ránk két skorpióval. Küldjünk egy embert a közelben tartózkodó szövetségesekhez, hogy aztán a segítségünkre legyenek.

Vár: Alfonso várát le kell rombolnunk. Küldjünk egy küldöttet a semleges településhez (alsó sarok), hogy még több szövetségest állítsunk az oldalunkra. Motamid beenged minket a birodalmába, találkozunk vele a várnál.

5: Ennél a pontnál le kell győznünk a berenguer előőrsöt.

6: Létesítsünk itt egy települést, a csaták alkalmával megszerzett hadisarcból. Hozzunk létre egy ütőképes hadsereget, amit – amikor már elég erősnek véljük – küldjünk a berenguer településhez. Pusztítsuk el a berenguer-ek szülőfaluját. Figyeljünk a védelemre is, mert egy a hátunk mögött fekvő Berenguer-település megnehezítheti az életünket. Ezért osszuk szét a seregünket, és az embereink egy kis részét küldjünk ehhez a településhez, hogy az esetleges hátsó szándékot ezzel megakadályozzuk.

El Cid – Küldetés 4: Fekete örök

Kövessük a lovagot, hogy Alfonso-t kiszabadítsuk, El Cid-nek és Alfonso-nak életben kell maradnia.

További célok:

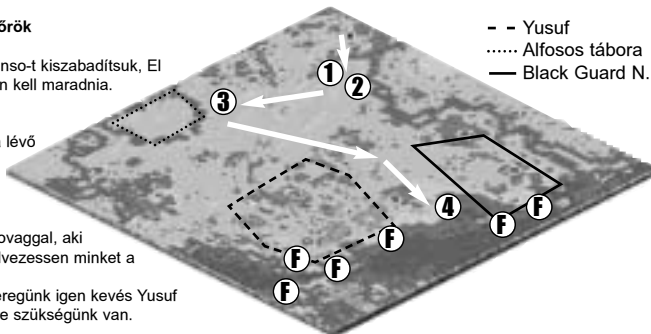
- Kísérjük Alfonso-t a nyugatra lévő táborába
- Pusztítsunk el hat Fekete-őr kikötőt

Startpont: Itt találkozunk egy lovaggal, aki Alfonso seregéből jött, hogy elvezessen minket a királyhoz, és kiszabadítsuk őt.

Alfonso király és a lovagja. Seregünk igen kevés Yusuf katonái ellen, így a segítségére szükségünk van.

Yusuf erős hadserege

Kikötők: Építsünk kikötőt, hogy hajóinkkal el tudjuk pusztítani a Fekete-őr kikötőket.



1: Segítsünk Alfonso-nak a Yusuf-fal vívott harcban.

2: Yusuf seregéből egy második csapat is megtámadja csapatunkat. Ahhoz, hogy nehegy az ellenség kezére adjuk Alfonso-t, meg kell osztanunk a seregünket. Az egyik rész mint védfél harcoljon Yusuf serege ellen, míg a másik rész Alfonso királyt kísérje biztonságba.

3: Vigyük Alfonso-t a saját táborába, ahol munkások is vannak. Az ő segítségükkel tudunk a későbbiekben majd kikötőket létrehozni.

4: Építsünk itt kikötőt az újonnan csatlakozott munkásokkal. Ha a kikötőt felépítettük, akkor nincs más dolgunk, csak hogy egy erős flottát hozzunk létre, nyolc hajónál kevesebb nem tanácsos! Ezután támadjuk meg a hat kikötőt (F), hogy elpusztítsuk őket. Ha túl nagyok véljük az ellentámadást, akkor a földről támogathatjuk hajóinkat a gyalogsággal, ami persze szükségmegoldás is lehet.

Age of Empires 2: The Conquerors

El Cid – Küldetés 5: Valencia királya

El Cid-nek életben kell maradnia és egy új várost kell találni az élethez.

- Védjük meg Denia-t
- Mentsük meg Denia-t és keressünk egy új bázist (Valencia)
- Védjük meg Valencia-t, amíg fel nem épül a csoda

Berengische katonák

Szövetségesek: A térképnek ezen a pontjain misszionáriusokat, munkásokat vagy lovagokat találunk, akik a seregünkhöz csatlakoznak, ha felkeressük őket.

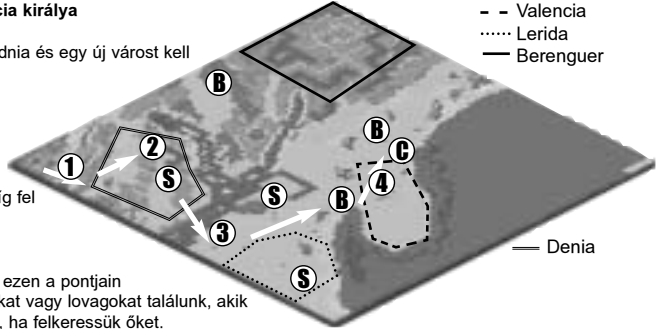
Csoda: Védjük meg a csoda építkezését. Katonáinkat járőröztessük körülötte, és figyeljünk rá, hogy a kapukat megjavítsuk, mikor az ellenség megpróbál betörni.

1: Ezen a helyen berengische katonák állomásoznak. Próbáljunk meg először nem harcba bocsátkozni velük, hanem menjünk be a városba megmenteni Denia-t. Ott szövetségesek fognak ránk várni, és a városban csatlakoznak hozzánk.

2: Denia-ban is egy újabb szövetségesre lelhetünk további harcaink folyamán.

3: Menekítsük ki Denia-t, mert nincs rá mód, hogy megvédjük a várost. Most már csak egy új várost kell találnunk. Menjünk hát Valencia-ba. Vigyük magunkkal a munkásokat, és gyűjtsük be a többi szövetségest is utunk során.

4: Létesítsünk itt egy települést, és fejlesszük ki a szükséges technológiákat. Óvjuk meg a csodát, amíg teljesen fel nem épül.

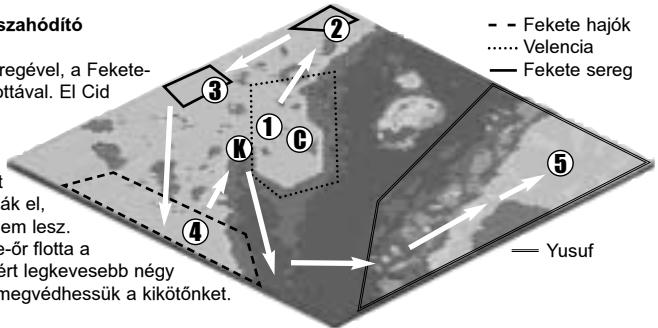


El Cid – Küldetés 6: Visszahódító

Küzdjünk Yusuf három seregével, a Fekete-örökkel, és a Fekete-őr flottával. El Cid holttestének nem szabad megsérülnie.

Cid holtteste: El Cid testét a katonák nem pusztíthatják el, míg a küldetésnek vége nem lesz.

Kikötő: Vigyázat: a Fekete-őr flotta a tengerről fog támadni. Ezért legkevesebb négy hadihajót építsünk, hogy megvédehessük a kikötőnket.



1: Állítsunk öt őrt a test mellé, így megakadályozva annak elrablását. Építsük fel eközben a települést és a szükséges épületeket, hogy a megfelelő technológiákat kifejlesztessük.

2: Fekete-őr sereg: Próbáljunk meg először megtámadni a sereget, még mielőtt ők tennék meg ezt, és azzal meglepetést okoznának.

3: Támadjuk meg a másik Fekete-őr sereget is, és pusztítsuk el őket.

4: Győzzük le a Fekete-őr flottát. Miután a flottát is sikeresen elpusztítottuk, most már nyugodtan felépíthetjük ütőképes seregünket, hogy aztán megtámadjuk Yusuf-t.

5: Yusuf-ot megölni. Ezt csak tengeri úton tudjuk megvalósítani. Ehhez legkevesebb, mint két szállítóhajót pakoljunk fel katonákkal és ostromgépekkel. Hat-nyolc hadihajónak kell a szállítóhajókat kísérnie. Miután partra tettük az embereinket, a közelből a hadihajókkal támogathatjuk őket a tengerről.